

# Проверки Data Reviewer ArcGIS®



## ПРОВЕРКИ АТРИБУТОВ

<b>Домен</b> Выполняет поиск значений, которые не соответствуют доменам кодированных значений или интервальным доменам, связанным с атрибутивным полем.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>LANDUSE</th> <th>ОПИСАНИЕ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>000</td> <td>НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО</td> </tr> <tr> <td>AGR</td> <td>СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО</td> </tr> <tr> <td>SFR</td> <td>ПЛОЩАДЬ</td> </tr> <tr> <td>IND</td> <td>ПРОМЫШЛЕННЫЕ</td> </tr> </tbody> </table>	LANDUSE	ОПИСАНИЕ	000	НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО	AGR	СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО	SFR	ПЛОЩАДЬ	IND	ПРОМЫШЛЕННЫЕ					
LANDUSE	ОПИСАНИЕ															
000	НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО															
AGR	СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО															
SFR	ПЛОЩАДЬ															
IND	ПРОМЫШЛЕННЫЕ															
<b>Запрос к атрибутам</b> Находит записи на основании условия WHERE, анализирующего атрибуты строк.																
<b>Регулярное выражение</b> Находит объекты и строки, содержащие текстовые значения, не соответствующие заданному шаблону.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ПОЛЕ</th> <th>РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ</th> <th>ГОД</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>(19 20)D\D</td> <td>1805</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1972</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>2005</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>200A</td> </tr> </tbody> </table>	ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД		(19 20)D\D	1805			1972			2005			200A
ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД														
	(19 20)D\D	1805														
		1972														
		2005														
		200A														
<b>Отношение</b> Находит строки в классах объектов и автономных таблицах, которые нарушают правила кардинальности или отношений, определенные в классе отношений.																
<b>Подтип</b> Находит объекты с значениями подтипа null или неправильными.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ПОДТИПЫ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 АВТОСТРАДЫ</td> </tr> <tr> <td>2 ПЛАВНЫЕ ДОРОГИ</td> </tr> <tr> <td>3 УЛИЦЫ</td> </tr> <tr> <td>4 АЛЛЕИ</td> </tr> </tbody> </table>	ПОДТИПЫ	1 АВТОСТРАДЫ	2 ПЛАВНЫЕ ДОРОГИ	3 УЛИЦЫ	4 АЛЛЕИ										
ПОДТИПЫ																
1 АВТОСТРАДЫ																
2 ПЛАВНЫЕ ДОРОГИ																
3 УЛИЦЫ																
4 АЛЛЕИ																
<b>Таблица на таблицу атрибутов</b> Находит объекты или строки, содержащие значения атрибутов, соответствующие заданному вами отношению, и сравнивает их со значениями в другом классе объектов или автономной таблице.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ</th> <th>МАСШТАБ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>10 000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>20 000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10 000</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>30 000</td> </tr> </tbody> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ	1	10 000	2	20 000	3	10 000	4	30 000					
КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ															
1	10 000															
2	20 000															
3	10 000															
4	30 000															
<b>Уникальное значение поля</b> Находит строки в классах объектов и автономных таблицах, содержащие не уникальные значения в поле или списке полей, которые можно редактировать.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1</th> <th>ЗНАЧЕНИЕ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>18</td> </tr> </tbody> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1	ЗНАЧЕНИЕ	7	25	8	18	9	18							
КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1	ЗНАЧЕНИЕ															
7	25															
8	18															
9	18															

## ПРОВЕРКИ ПОЛИГОНОВ

<b>Оценка периметра и площади полигона</b> Находит полигональные объекты на основе значений периметра или площади всего полигона или его отдельных частей или сегментов.	
<b>Найти полигоны с отверстиями</b> Находит полигональные объекты, имеющие отверстия.	
<b>Пробел полигонов является осколочным</b> Находит зазоры между полигональными объектами, которые меньше указанного коэффициента толщин.	
<b>Перекрывание полигонов - осколочный полигон</b> Находит перекрывания между полигональными объектами, которые меньше указанного коэффициента толщин.	
<b>Осколочный полигон</b> Находит полигоны меньше заданного коэффициента тонкости (t) и, дополнительно, те, размер которых меньше указанного порогового значения.	
<b>Незамкнутый полигон</b> Находит незамкнутые кольца в полигональных объектах.	
<b>Лишние границы полигона</b> Находит геометрию границ для полигонов, имеющих общие границы и идентичные атрибуты.	

## ПРОВЕРКИ СОБЫТИЙ

<b>Событие на событие</b> Находит события в системе линейных координат, которые перекрывают другие события, на основании заданного пользователем отношения.	
<b>Найти несвязанные события</b> Находит события системы линейных координат, не имеющие соединения с объектом маршрута.	
<b>Найти пробелы событий</b> Находит события системы линейных координат с пробелами между событиями одной категории на одном маршруте или в нескольких маршрутах.	
<b>Найти перекрытия событий</b> Находит события системы линейных координат которые перекрываются с событиями одной категории на одном маршруте или в нескольких маршрутах.	
<b>Недопустимые измерения событий</b> Находит события в системе линейных координат, содержащие неверное значение измерения в одном маршруте или в нескольких маршрутах.	

## ПРОВЕРКИ ПОЛИЛИНИЙ

<b>Оценка длины полилинии</b> Находит полилинейные сегменты, части или объекты с длиной линии в пределах указанного допуска.	
<b>Найти висячие узлы</b> Находит полилинейные объекты, которые имеют узлы, находящиеся в пределах заданного допуска, но не соединенные с другими полилинейными или полигональными объектами.	
<b>Поиск не соединенных полилиний</b> Находит полилинейные объекты, не соединенные с другими объектами в том же или разных источниках данных.	
<b>Монотонность</b> Находит линейные объекты с m- и z-значениями, у которых значения на каком-то участке перестают все время увеличиваться или уменьшаться или изменяться определенным образом.	
<b>Полилиния или путь, замкнутые на себя</b> Находит части или линии полилинейного объекта, которые замкнуты на себя.	
<b>Лишние узлы</b> Находит объекты, которые имеют общий узел и идентичные атрибуты в редактируемых полях.	

## ЛЕГЕНДА

**ПРАВИЛА REVIEWER В БАЗЕ ГЕОДААННЫХ**

Правила баз геоданных Reviewer настраиваются через проверки ArcGIS® Data Reviewer, которые оценивают качество объектов и строк, хранящихся в базе геоданных. Правила создаются при помощи инструментов ArcGIS Pro™ и поддерживают рабочие процессы и правил ограничений атрибутов, и правил проверки атрибутов. Правила хранятся в базе геоданных, которую можно опубликовать, экспортировав в CSV-файл или файл документа рабочей области XML.

**ЗАПУСТИТЬ ПРОВЕРКИ ДАННЫХ**

Проверка Data Reviewer, включенная с помощью инструмента Запустить проверки данных, позволяет выполнить краткую оценку качества объекта с помощью инструмента Запустить проверки данных в ArcGIS Pro. Суммарная информация об этих результатах сохраняется в панели История и позволяет идентифицировать объекты, которые не прошли проверку или некорректны.

## ПРОВЕРКИ ЦЕЛОСТНОСТИ ОБЪЕКТОВ

<b>Проверить геометрию</b> Находит объекты с пустой, отсутствующей или не простой геометрией, а также объекты с пустыми границами области.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ОБЪЕКТ</th> <th>ФОРМА</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ПОЛИЛИНИЯ</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>ПОЛИЛИНИЯ</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>NULL</td> </tr> </tbody> </table>	ОБЪЕКТ	ФОРМА	1	ПОЛИЛИНИЯ	2	ПОЛИЛИНИЯ	3	NULL
ОБЪЕКТ	ФОРМА								
1	ПОЛИЛИНИЯ								
2	ПОЛИЛИНИЯ								
3	NULL								
<b>Зигзаги</b> Находит сегменты, где угол между сегментами полигона или полилинии меньше указанного минимального значения.									
<b>Повторяющаяся вершина</b> Находит вершины в одном объекте, которые имеют одинаковое положение или находятся в пределах указанного допуска друг от друга.									
<b>Оценка количества частей</b> Находит объекты с количеством частей в пределах указанного значения.									
<b>Оценка количества вершин</b> Находит полилинейные или полигональные пространственные объекты с количеством вершин в пределах указанного допуска.									
<b>Нелинейный сегмент</b> Находит полилинейные или полигональные объекты с нелинейными сегментами, такими как дуги или кривые.									

## ПРОВЕРКИ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ОТНОШЕНИЙ

<b>Составной</b> Находит объекты или строки на основании результатов нескольких проверок Data Reviewer.	
<b>Дублирование объектов</b> Находит объекты, содержащие дублированную геометрию и значения атрибутов.	
<b>Оценка количества пересечений</b> Находит вершины тех полилинейных объектов в пределах одного класса, которые пересекают полилинейные или полигональные объекты из другого класса указанное количество раз.	
<b>Объект на объекте</b> Находит объекты с определенным отношением или из двух векторных слоев, или в одном и том же векторном слое.	

## ПРОВЕРКИ ЗНАЧЕНИЯ Z

<b>Изменение высоты прилегающей вершины</b> Находит вершины для полилинейных и полигональных объектов с изменением высоты (Z-значения) больше указанного допуска.	
<b>Различное Z при пересечении</b> Находит два пересекающихся линейных объекта, разница значений Z которых находится в пределах заданного минимального/максимального диапазона в точке их пересечения.	
<b>Оценка Z-значений</b> Находит объекты с Z-значениями в пределах указанного диапазона.	



esri.com/datareviewer